#### チャンピオンシップのエントリー申請のための

#### プレーヤーアカウント作成及び管理方法

下記の指示は自分のアカウントを作成する必要があるプレーヤーと自分がマネージメントしている各プレーヤーのためのアカウントを作成する必要がある両親/保護者、あるいはエージェントのために書かれています。ご質問がある場合には USGA チャンピオンシップ管理部 (<u>champs@ugsa.org</u> または+1 908-326-1950) に直接お寄せください\*。\*英語対応のみ

- プレーヤーのアカウントは、プレーヤー自身、両親/保護者、あるいはエージェントによって管理されます。未成年者の代わりにアカウントを作成する両親/保護者は「固有の電子メールアドレス」を用いなければなりません;未成年者の電子メールアドレスを入力することはできません。
- アカウント管理者(両親/保護者、あるいはエージェント)は自分のアカウントと追加のアカウント(例えば、子供やエージェントがついているプレーヤーのアカウント)を管理することができます。あなたが両親/保護者で未成年者の代わりにアカウントを作成する場合、あなた自身のマスター電子メールアドレスとは異なる「固有の電子メールアドレス」を用いなければなりません;未成年者の電子メールアドレスを用いることはできません。アカウント管理者は各プレーヤーに代わってエントリー申請を行うことになります。アカウント管理者とプレーヤーの両者はチャンピオンシップのエントリー申請の連絡を受け取ることになります。

### プレーヤーアカウント作成及び管理方法は下記のリンクから

プレーヤーが自分の個人アカウントを作成	. 2
両親/保護者が未成年者のアカウントを作成(子供1名)	. 3
両親が未成年者のアカウントを作成(子供が複数名)	. 4
両親/保護者がプレーヤーの代わりにチャンピオンシップへのエントリー申請を行う方法	6
エージェントが一人あるいは複数のプレーヤーのアカウントを作成	7
エージェントがプレーヤーの代わりにチャンピオンシップへのエントリー申請を行う方法	9
プレーヤーがアカウント管理者を削除する方法	10

# プレーヤーが自分の個人アカウントを作成

下記の指示はシングルアカウントを作成する必要のあるプレーヤーのためのものです。

<u>プレーヤーの個人アカウントの作成方法</u>

- 1. <u>https://champ-admin.usga.org/player#/apply</u> ICP / セスしてください。
- 2. Apply to Play のページ上部にある「Sign Up」をクリックしてください。
- 3. 必須項目にプレーヤー情報を入力して、「Register」をクリックしてください。
- 入力した電子メールアドレスに確認用のメールが送信されます。「Verify email address」のリンクをクリックして、あなたの電子メールを照合してください。あなたの電子メールを照合した後で、あなたはアカウント認証のための電子メールを受け取ります。

注:もしあなたが5分以内に認証用の電子メールを受け取らなかった場合、あなたの電子メールの「迷惑メールフォルダ」を確認してみてください。「迷惑メールフォルダ」にも認証用の電子 メールが見つからない場合、「champs@usga.org」をあなたの電子メールのプロバイダーの 「安全な送信者」に追加してから、チャンピオンシップ申し込みのポップアップにある「Don't remember your password」をクリックしてください。

- 5. 登録完了後に表示されるポップアップの「Sign-in」、あるいは Apply to Play ページの「Sign-in」をクリックすることでログインすることができます。
- 6. ログインするためにはあなたの電子メールアドレスとパスワードを入力し、「Log in」をクリックしてください。

### 両親/保護者が未成年者のアカウントを作成(子 供1名)

下記の指示は USGA チャンピオンシップで競技に参加する子供が 1 名だけのときのプロフィール を作成する両親/保護者のためのものです。

#### 未成年者のプレーヤーアカウントの作成方法

- 1. <u>https://champ-admin.usga.org/player#/apply</u>にアクセスしてください。
- 2. Apply to Play のページ上部にある「Sign Up」をクリックしてください。
- 必須項目にプレーヤー(子供)情報を入力して、「Register」をクリックしてください。アプリケー ション/プロフィールには「両親の電子メールアドレス」を入力してください。
- 入力した電子メールアドレスに確認用のメールが送信されます。「Verify email address」のリンクをクリックして、あなたの電子メールを照合してください。あなたの電子メールを照合した後で、あなたはアカウント認証のための電子メールを受け取ります。

注:もしあなたが5分以内に認証用の電子メールを受け取らなかった場合、あなたの電子メールの「迷惑メールフォルダ」を確認してみてください。「迷惑メールフォルダ」にも認証用の電子 メールが見つからない場合、「champs@usga.org」をあなたの電子メールのプロバイダーの 「安全な送信者」に追加してから、チャンピオンシップ申し込みのポップアップにある「Don't remember your password」をクリックしてください。

- 5. 登録完了後に表示されるポップアップの「Sign-in」、あるいは Apply to Play ページの「Signin」をクリックすることでログインすることができます。
- 6. ログインするためにはあなたの電子メールアドレスとパスワードを入力し、「Log in」をクリックしてください。

### 両親が未成年者のアカウントを作成(子供が複 数名)

- 1. まず、両親/保護者のアカウントを作成してください。そのアカウントは「アカウント管理者」として 機能します。
- 2. <u>https://champ-admin.usga.org/player#/apply</u>にアクセスしてください。
- 3. Apply to Play のページ上部にある「Sign Up」をクリックしてください。
- 4. 必須項目に両親/保護者の情報を入力して、「Register」をクリックしてください。

注:システムではあなたに「プレーヤーのステータス」を選択するように要求します。アカウント 管理者として、あなたはプロかアマチュアのどちらかを選択できます(あなた自身のエントリー をすることはないので、どちらを選択してもかまわないということです)。

5. 入力した電子メールアドレスに確認用のメールが送信されます。「Verify email address」のリ ンクをクリックして、あなたの電子メールを照合してください。あなたの電子メールを照合した後 で、あなたはアカウント認証のための電子メールを受け取ります。

注:もしあなたが5分以内に認証用の電子メールを受け取らなかった場合、あなたの電子メールの「迷惑メールフォルダ」を確認してみてください。「迷惑メールフォルダ」にも認証用の電子 メールが見つからない場合、「champs@usga.org」をあなたの電子メールのプロバイダーの 「安全な送信者」に追加してから、チャンピオンシップ申し込みのポップアップにある「Don't remember your password」をクリックしてください。

- 6. 登録完了後に表示されるポップアップの「Sign-in」、あるいは Apply to Play ページの「Signin」をクリックすることでログインすることができます。
- 7. ログインするためにはあなたの電子メールアドレスとパスワードを入力し、「Log in」をクリックしてください。

- 8. 管理者用のアカウントにログインした後で、「Account Management」をクリックしてください。
- 9. 「My Managed Accounts」に進み、「Add Account」をクリックしてください。
- 10. あなたが管理するプレーヤー用の電子メールアドレスを入力し、「Send」をクリックしてください。
- 11.プレーヤー用の電子メールアドレスに確認用のメールが送信されます。プレーヤーはそのアカ ウントを自分の管理者のアカウントと紐づけるために、確認用のリンクをクリックする必要があ ります。

アカウントが結び付けられたならば、アカウント管理者はそのプレーヤーのアカウントを管理す る許可を得ることになります。アカウント管理者は各プレーヤーの代わりにエントリー申請をす ることができます。アカウント管理者とプレーヤーの両者はチャンピオンシップのエントリー申 請の連絡を受け取ることになります。

12. プレーヤーのアカウントは「Account Management」の「Account Manager's Profile」で管理 できます。「My Management Accounts」のラジオボタンをクリックしてプレーヤーを選択してく ださい。

ラジオボタンを選択した後、アカウント管理者は自分の子供たちの代わりにアカウントを編集したり、チャンピオンシップへのエントリー申請をすることができるようになります。

# 両親/保護者がプレーヤーの代わりにチャンピオ ンシップへのエントリー申請を行う方法

- 1. そのプレーヤーのアカウントに進むために「Manage Account」をクリックしてください。
- 2. チャンピオンシップ一覧を見るためにページ上部の「Apply」をクリックしてください。
- 3. チャンピオンシップへのエントリー申請を行うために「Apply」をクリックしてください。

# エージェントが一人あるいは複数のプレーヤー のアカウントを作成

- まず、エージェントのアカウントを作成してください。そのアカウントは「アカウント管理者」として 機能します。
- 2. <u>https://champ-admin.usga.org/player#/apply</u> ICP / セスしてください。
- 3. Apply to Play のページ上部にある「Sign Up」をクリックしてください。
- 4. 必須項目にエージェントの情報を入力して、「Register」をクリックしてください。

注:システムではあなたに「プレーヤーのステータス」を選択するように要求します。アカウント 管理者として、あなたはプロかアマチュアのどちらかを選択できます(あなた自身のエントリー をすることはないので、どちらを選択してもかまわないということです)。

5. 入力した電子メールアドレスに確認用のメールが送信されます。「Verify email address」のリ ンクをクリックして、あなたの電子メールを照合してください。あなたの電子メールを照合した後 で、あなたはアカウント認証のための電子メールを受け取ります。

注:もしあなたが5分以内に認証用の電子メールを受け取らなかった場合、あなたの電子メールの「迷惑メールフォルダ」を確認してみてください。「迷惑メールフォルダ」にも認証用の電子 メールが見つからない場合、「champs@usga.org」をあなたの電子メールのプロバイダーの 「安全な送信者」に追加してから、チャンピオンシップ申し込みのポップアップにある「Don't remember your password」をクリックしてください。

- 6. 登録完了後に表示されるポップアップの「Sign-in」、あるいは Apply to Play ページの「Signin」をクリックすることでログインすることができます。
- 7. ログインするためにはあなたの電子メールアドレスとパスワードを入力し、「Log in」をクリックしてください。

- 8. 管理者用のアカウントにログインした後で、「Account Management」をクリックしてください。
- 9. 「My Managed Accounts」に進み、「Add Account」をクリックしてください。
- 10.あなたが管理するプレーヤー用の電子メールアドレスを入力し、「Send」をクリックしてくださ い。
- 11.プレーヤー用の電子メールアドレスに確認用のメールが送信されます。プレーヤーはそのアカ ウントを自分の管理者のアカウントと紐づけるために、確認用のリンクをクリックする必要があ ります。

アカウントが結び付けられたならば、アカウント管理者はそのプレーヤーのアカウントを管理す る許可を得ることになります。アカウント管理者は各プレーヤーの代わりにエントリー申請をす ることができます。アカウント管理者とプレーヤーの両者はチャンピオンシップのエントリー申 請の連絡を受け取ることになります。

12. プレーヤーのアカウントは「Account Management」の「Account Manager's Profile」で管理 できます。「My Management Accounts」のラジオボタンをクリックしてプレーヤーを選択してく ださい。

ラジオボタンを選択した後、アカウント管理者はそのプレーヤーの代わりにアカウントを編集したり、チャンピオンシップへのエントリー申請をすることができるようになります。

# エージェントがプレーヤーの代わりにチャンピオ ンシップへのエントリー申請を行う方法

- 1. そのプレーヤーのアカウントに進むために「Manage Account」をクリックしてください。
- 2. チャンピオンシップ一覧を見るためにページ上部の「Apply」をクリックしてください。
- 3. チャンピオンシップへのエントリー申請を行うために「Apply」をクリックしてください。

## プレーヤーがアカウント管理者を削除する方法

- 1. 自分のプレーヤーアカウントにログインしてください。
- 2. 「Account Management」をクリックしてください。
- 3.「My Managers」で削除したいアカウント管理者のラジオボタンをクリックしてください。
- 4. 「Remove」をクリックして、選択したアカウント管理者を削除してください。